**Desarrollo de Aplicaciones I**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del alumno: Alexis Hernández Pérez** | **Matrícula: 1717110754** |
| **Fecha:17/05/2018** | |
| **Bibliografía:** | |
| **Grupo**: TIC 31 | |

**Objetivo:**

Crear una aplicación en Java que realice lo siguiente:  
0.- Investigar el rango de valores de cada tipo de dato.  
1.- Declarar una variable para cada tipo de dato primario numérico con los siguientes valores:  
2.- Máximo valor de cada tipo de dato.  
3.- Mínimo valor de cada tipo de dato.   
3.- Imprimir cada variable declarada.

**Instrucciones**:

Renombre este archivo con el siguiente formato <***apellido\_paterno apellido\_materno nombres.docx***>

**Ejercicios**:

Un byte tiene un rango de valor de -128 a 127

Un short tiene un rango de valor de -32768 a 32767

Un int tiene un rango de valor de -2147483648 a 2147483647

Un long tiene un rango de valor de

Un float tiene un rango de ± 3.4x10-38 a ± 3.4x1038

Un doublé tiene un rango de ± 1.8x10-308 a ± 1.8x10308

**Entregables**:

public class Rangos {

public static void main (String [] args) {

System.out.println("El rango menor y mayor de un byte: -128 a 127 ");

System.out.println("VEl rango menor y mayor de un short: -32768 a 32767 ");

System.out.println("El rango menor y mayor de un int: -2147483648 a 2147483647 ");

System.out.println("El rango menor y mayor de un long: -9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,807 ");

System.out.println("El rango menor y mayor de un float: 3.4x10-38 a 3.4x1038 ");

System.out.println("El rango menor y mayor de un double: 1.8x10-308 a 1.8x10308 ");

}

}

**Resultados:**

Fin de la práctica, suba su práctica a la plataforma y envíela para su revisión.